

Oravan koulumuseon virtuaalinäyttely

Ohje Matterportin käyttöön

Hyvää oululaisen kansakoulun ja peruskoulun juhluvuotta!

Vuonna 2024 tulee kuluneeksi 150 vuotta siitä, kun Ouluun perustettiin kaksi ensimmäistä kansakoulua vuonna 1874. Sata vuotta myöhemmin vuonna 1974 kansakoululaitos lakkautettiin ja päästiin toteuttamaan pitkän suunnittelun tulosta; nykyistä peruskoulua.

Juhlavuoden kunniaksi Pohjois-Pohjanmaan museo on toteuttanut virtuaalinäyttelyn Oulun museo- ja tiedekeskukseen kuuluvasta Oravan koulumuseosta. Museo sijaitsee Haukiputaalla Kellossa entisen Oravan koulun tiloissa. Oravan koulu perustettiin vuonna 1893 Haukiputaan kunnan toiseksi kunnalliseksi kansakouluksi.

Vuonna 1983 koulun vanha veistoluokka ja osa opettajan asuntoa muutettiin museoksi. Museossa on 1920-luvun tyyliin sisustettu luokkahuone sekä opettajan asunto keittiöineen ja kamareineen.

Museon tilat on kuvattu Matterport 360-tekniikalla, ja asuntoilmoituksistakin tutulla Matterportin käyttöliittymällä on mahdollista liikkua tilassa virtuaalisesti. Virtuaalinäyttelyssä voi tutustua museon esinekokoelmaan ja kansakoululaitoksen historiaan. Näyttely on tuotettu erityisesti peruskoululuokkia varten, ja sen vuoksi tilaan on sijoitettu tehtäviä, jotka sopivat eri luokka-asteiden oppilaille. Kuvituksena näyttelyssä on käytetty taideteoksia Oulun taidemuseon kokoelmista.

Mukavia hetkiä näyttelyyn toivottavat

Oulun museo- ja tiedekeskuksen museolehtorit Riina ja Emmi

P.S. Annathan meille palautetta näyttelystä! Linkin palautelomakkeeseen löydät Oravan virtuaalinäyttelyn sivulta.

Ohje Matterportin käyttöön

Avaa Oravan koulumuseon virtuaalinäyttelyn sivu osoitteesta

<https://pohjoispohjanmaanmuseo.fi/Palvelu/oravan-koulumuseon-virtuaalinayttely/>

Sivun alalaidassa on upotuksena Matterport-ikkuna.

Klikkaa keskellä olevaa play-nappia käynnistääksesi virtuaalinäyttelyn (Kuva 1).



*Kuva 1
Matterport-
ikkuna ja
keskellä
oleva play-
nappi.*

Matterport vie käyttäjän Oravan koulumuseon etuovelle.

NÄKYMÄT

Oletusnäkyminä on tutkailunäkymä ("Explore 3D Space"), jossa voi liikkua lattiasa olevia haalean valkoisia renkaita klikkaamalla. Katselusuuntaa voi säätää hiirellä raahaamalla; nappaa kiinni hiiren vasemmalla napilla mistä vain ja liikuta hiirtä.

Näkymän vaihtaminen: kuvakkeet ruudun vasemmassa laidassa.

Muut näkymät:

Nukkekotinäkymä ("View Dollhouse"): koko virtuaalinäyttely näkyy valitsemastasi suunnasta. Katselusuuntaa voi tässä näkymässä säätää hiiren vasemmalla napilla raahaamalla. Näyttelyn ympäri voi kiertää hiiren oikealla napilla raahaamalla. Tässä näkymässä esine- ja tekstipallerot kannattaa piilottaa. Ohje siitä jäljempänä.

Pohjapiirrosnäkymä ("View Floorplan"): koko virtuaalinäyttely näkyy ylhäältä. Katselusuuntaa voi vaihtaa samoin kuin nukkekotinäkymässä.

Zoomaaminen jokaisessa näkymässä: vieritä hiiren rullaa.

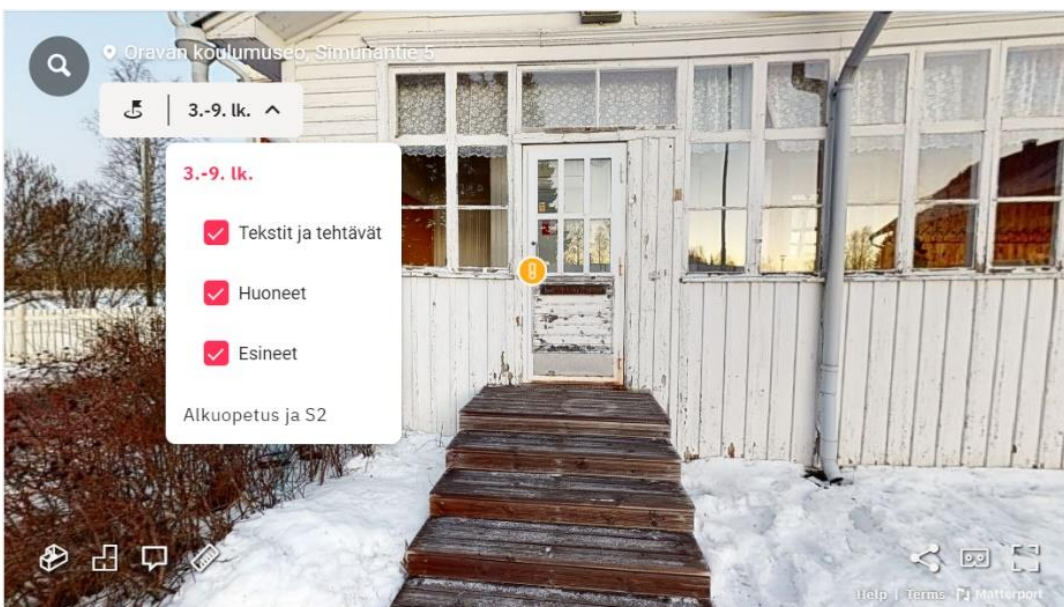
Paluu aloituspisteeseen eli koulumuseon etuovelle: vasemman yläkulman lipun kuva.

Koko näytön tila: nettisivun Matterport-upotuksen saa näkymään koko näytöllä oikean alalaidan reunimmaisesta kuvakkeesta ("View Fullscreen").

TEKSTIEN JA NIIDEN YHTEYDESSÄ OLEVIEN TEHTÄVIEN TASOT

Tekstit ja tehtävät on jaoteltu alkuopetukseen ja suomea toisena kielenä opiskeleville ("Alkuopetus ja S") sekä muille käyttäjille ("3.-9. lk.") omille tasoilleen.

Vaihda tasoa klikkaamalla vasemman ylälaidan alaspäinvalikkoa ja valitse oikea taso. Voit samasta valikosta halutessasi piilottaa näyttelyssä olevat teksti- ja esinepallerot. Tämä on hyödyllistä erityisesti nukkekoti- ja pohjapiirrosnäkymissä, kun halutaan tarkastella itse tilaa. (Kuva 2.)



Kuva 2 Tason vaihtaminen.

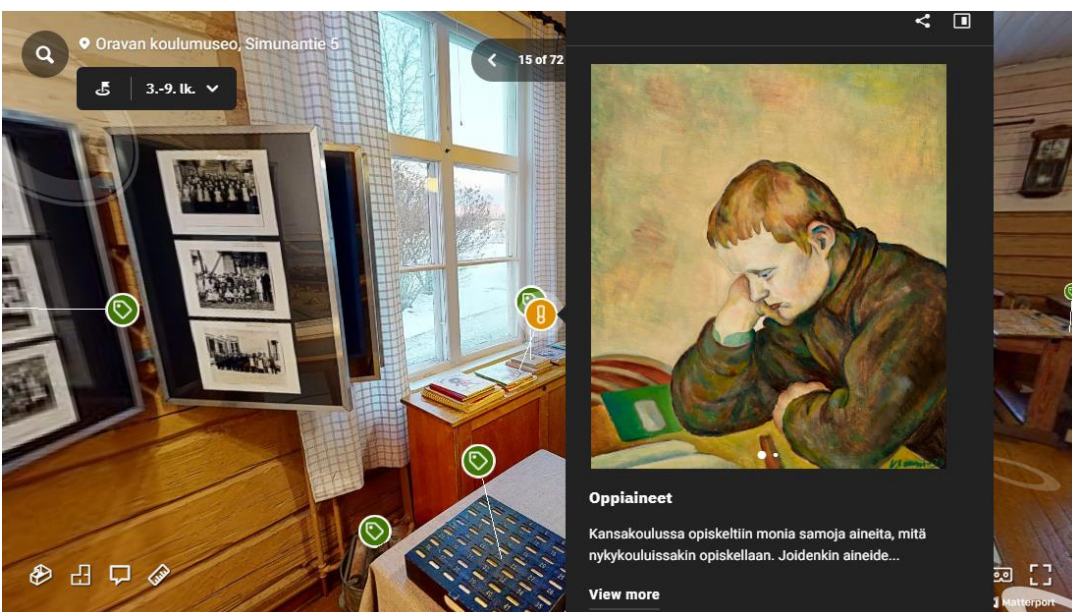
TEKSTI- JA ESINEPALLEROT

Näyttelyyn on sijoitettu sopiviin paikkoihin esinepalleroita (vihreät lapun kuvalla) sekä teksti- ja tehtäväpalleroita (keltainen huutomerkkin kuvalla) (Kuva 3).



Kuva 3 Museon sisällä. Esine- sekä teksti- ja tehtäväpallerot ovat näkyvillä.

Kun palleron päälle siirtyy hiirellä, hyppää näkyviin mustalla pohjalla oleva esikatselukortti (Kuva 4).



Kuva 4 Mustapohjainen esikatselukortti näkyvillä.

TEKSTIT JA TEHTÄVÄT

Kortin alalaidassa oleva "View more" -linkkiä tai mitä tahansa muuta kortin kohtaa klikkaamalla avautuu varsinainen valkopohjainen kortti, jossa on ensin mahdollinen kuva Oulun taidemuseon kokoelmateoksesta, kortin aiheen otsikko, tekstiä, mahdolliset tehtävä ja lopussa taideteoksen teostekstit.

Kortin sisältöjä voi vierittää hiiren rullalla.

Teosteksteissä on ensin taiteilijan nimi (sukunimi, etunimi), teoksen nimi, käytetty tekniikka, kokoelma, johon teos kuuluu ja kuvan kuvaajan nimi.

Kortti suljetaan klikkaamalla sen vasemmassa ylälaidassa olevaa ruksia ("Close").

Kaikkien näyttelyssä olevien korttien välillä on mahdollista liikkua myös korttien ylälaidalla olevien nuolien avulla, mutta suosittelemme liikkumaan tilassa ja avaamaan kortit palleroiden kautta. (Kuva 5 ja 6.)



Kuva 5 Valkopohjainen kortti näkyvillä.



Kuva 6 Ihan alimmaisena kortissa nähtävillä kuvana olleen taideteoksen tiedot.